IMPULSALICANTE
AGENCIA LOCAL DE DESARROLLO

AYUNTAMIENTO DE ALICANTE

**CONVOCATORIA CONCURSO "EMPREN RIDERS" SOBRE CREACIÓN DE EMPRESAS**

La Agencia Local de Desarrollo Económico y Social, organismo autónomo del Excmo. Ayuntamiento de Alicante, con motivo de la semana del fomento del espíritu emprendedor en el ámbito educativo que se celebrará durante el mes de abril de 2014, convoca la V Edición del juego-concurso "Empren Riders", de acuerdo con las siguientes

**BASES**

**Objetivo**

El objetivo de la convocatoria es fomentar, apoyar e impulsar el espíritu emprendedor y la innovación en la comunidad educativa de la ciudad de Alicante especialmente entre los alumnos de Bachiller, Formación Profesional (grado medio y superior) y Centros de Formación para Adultos. Para facilitar el aprendizaje de capacidades, competencias y conocimientos que conlleva ser emprendedor la Agencia Local ha desarrollado el videojuego educativo "Empren Riders".

**Participantes, requisitos y niveles de participación.**

Podrán participar todos los alumnos de Bachiller, Formación Profesional (grado medio y superior) y Centros de Formación para Adultos, matriculados durante el curso escolar 2013-2014 en los centros educativos de la ciudad de Alicante.

La participación será de forma individual, si bien pasarán la final del concurso los 3 alumnos que mayor puntuación hayan alcanzado por cada uno de los centros educativos participantes. Estos alumnos formarán un grupo que representará al centro educativo.

**Formato del concurso, inscripción y plazo de presentación.**

El alumno participará en un juego de preguntas y respuestas basadas en el camino a recorrer por un emprendedor para crear su empresa, debiendo sumar con sus respuestas la máxima puntuación posible para ganar, trás superar los 4 niveles de los que se compone el juego.

El alumno podrá jugar tantas veces como considere oportuno con el fin de mejorar su puntuación.

Los participantes deberán acceder al Juego-Concurso a través de la plataforma on-line: http://emprenriders.devilishgames.com/, o desde la página web de la Agencia Local (www. impulsalicante.es), siguiendo las instrucciones generales de participación que allí se detallan.

Al finalizar el juego, el concursante deberá cumplimentar correctamente todos los datos que se solicitan en el registro (nombre y apellidos, email, teléfono, centro educativo donde está matriculado, estudios que está cursando, edad), recibiendo tras este proceso un mensaje en pantalla informando de la puntuación obtenida.

Los participantes podrán acceder al juego hasta el 31 de marzo a las 24.00h.

**Participación en la final.**
Los jugadores aparecerán en la clasificación final con su nombre, puntuaciones obtenidas, correo electrónico y centro de estudios al que pertenecen.

Pasarán a jugar la final del juego-concurso, los 3 alumnos que mayor puntuación hayan alcanzado por cada uno de los centros educativos participantes. Ëstos alumnos participarán en la final jugando como grupo.

Los grupos finalistas serán convocados a la final a través de los responsables de los centros eductivos.

La final se jugara el día 10 de abril en el Edificio Municipal de Puerta Ferrisa a las 9:00h, con una versión reducida del juego.
Los finalistas tendrán un tiempo máximo de 30 minutos para jugar la final. El equipo mayor puntuación obtenga sera el ganador de la V Edición del concurso “Empren riders”.

**Premios.**
Los equipos de alumnos que obtengan las mejores puntuaciones en la fase final recibirán un primer premio y segundo premio, de base tecnologica

La participación en esta convocatoria, supone la aceptación íntegra de las presentes bases.

La Agencia podrá hacer difusión y publicidad de los ganadores del concurso.